

Stage en urbanisme – projet GPU – MTE

Nom de la structure d'accueil	Ministère de la transition écologique Direction générale de l'aménagement, du logement et de la nature (DGALN) Direction de l'habitat, de l'urbanisme et des paysages (DHUP) Sous-direction de la qualité du cadre de vie (QV) Bureau de la planification urbaine et rurale et du cadre de vie (QV3)
Nom et fonction du responsable de stage, mail et n° de téléphone	Emilie BONNET-DERIVIERE <i>Cheffe du bureau de la planification urbaine et du cadre de vie</i> Estelle ALLEMAN <i>Cheffe de projet Géoportail de l'urbanisme</i> emilie.bonnet-deriviere@developpement-durable.gouv.fr estelle.alleman@developpement-durable.gouv.fr tél : 01 40 81 94 08 / 01 40 81 93 86
Dates prévues de début et fin de stage	Durée minimale de 4 mois Début de stage possible à partir de avril 2022
Sujet de stage :	Déploiement de la démarche usagers du Géoportail de l'urbanisme : identification des professionnels du secteur, recueil des besoins métier et valorisation des données en open data Issu de la directive européenne INSPIRE du 14 mars 2007, le Géoportail de l'urbanisme (GPU) est le portail national qui regroupe l'ensemble des documents d'urbanisme couvrant le territoire (schémas de cohérence territoriale, plans locaux d'urbanisme, etc). La maîtrise d'ouvrage de ce projet est assurée conjointement par le ministère de la transition écologique et l'Institut national de l'information géographique et forestière (IGN). Depuis le 1 ^{er} janvier 2020, les collectivités territoriales ont l'obligation de publier leurs documents d'urbanisme au fur-et-à-mesure des modifications de leurs dispositions, sur le Géoportail de l'urbanisme, au format SIG. La dématérialisation des documents d'urbanisme s'effectue en respectant des standards de données (CNIG) favorisant ainsi l'interopérabilité de l'information géographique. Les usages de ce portail sont nombreux et variés et traduisent ainsi l'ambition du ministère de s'adresser à tous les citoyens et tous les professionnels du secteur (collectivités, agences d'urbanisme, bailleurs et

promoteurs immobiliers, architectes, parc naturels régionaux, notaires, producteurs d'énergie renouvelables pour n'en citer que quelques-uns).

Afin de faire évoluer ce portail au plus près des besoins des utilisateurs et des évolutions de leurs métiers, l'équipe projet entame une démarche usager. Elle consiste à identifier précisément les professionnels du secteur faisant usage des données du GPU dans la réalisation de leurs missions, comprendre leurs métiers et recueillir leurs besoins afin de proposer des évolutions pour les prochaines versions du GPU.

L'outil Géoportail de l'urbanisme s'inscrit par ailleurs pleinement dans un courant de modernisation de l'urbanisme en donnant la possibilité à des tiers de développer des services et des produits numériques connexes au croisement des données du GPU et d'autres bases en open data (simulation de l'occupation des sols, modélisation 3D des règles d'urbanisme, logiciels d'instruction des autorisation d'urbanisme etc.). L'objectif sera donc également d'intégrer à cette démarche usagers les acteurs de l'urbanisme numérique (start-up, projet de recherche etc.)

La mission du stagiaire sera ainsi d'initier et de déployer cette démarche usagers en étroite collaboration avec l'équipe projet du GPU. Dans le but de dresser ces profils usagers, le stagiaire devra :

- Identifier l'ensemble des usagers (phase de prospection déjà avancée),
- Etablir une grille d'entretien et d'analyse,
- Mener les entretiens avec les professionnels du secteur,
- Dresser les profils type d'utilisation de la donnée,
- Proposer des améliorations de l'outil pour répondre aux besoins de ces usagers.

Le stagiaire participera aux réflexions stratégiques autour du développement du géoportail de l'urbanisme et son insertion dans les politiques d'urbanisme déployées au sein du bureau. Il sera ainsi amené à rédiger des évolutions, à étudier la pertinence de l'ajout de nouvelles données sur le GPU (issues d'autres documents d'urbanisme ou d'annexes de PLU), ou encore à initier une réflexion sur l'élaboration d'indicateurs de suivi des politiques publiques (notamment dans le cadre de la loi Climat et Résilience et des objectifs de réduction de l'artificialisation des sols).

Le stagiaire participera enfin à la communication du projet et à l'organisation d'un atelier avec les référents

	<p>en directions départementales des territoires (DDT) du GPU et des collectivités.</p> <p>Vous pouvez consulter le géoportail de l'urbanisme à l'adresse suivante : https://www.geoportail-urbanisme.gouv.fr/</p>
Environnement du stage :	<p>Lieu : Tour Séquoia, La Défense 92 055 Bureau : Bureau partagé. Ordinateur : portable fourni Suivi du travail : Le stagiaire sera en relation directe avec la chef de projet GPU et en lien avec la cheffe de bureau et les agents du bureau QV3.</p>
Qualités et compétences requises :	<p>Autonomie et capacité à mener des entretiens, capacité rédactionnelle et esprit de synthèse. Connaissances en urbanisme et aménagement et/ou en sciences politiques en lien avec l'urbanisme appréciées. Connaissance en SIG appréciées</p> <p>Master urbanisme - école d'ingénieur orientée aménagement du territoire - école urbaine</p>
Rémunération prévue pour le stagiaire	Minimum légal